

# L'École L'Eau-Vive

## Calendrier des activités mensuelles



# 2018

# novembre

DIMANCHE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
28	29	30	31	01	02 Conc. Plein Air 3 <sup>e</sup> à 5 <sup>e</sup> sec. Conc. Basket 3 <sup>e</sup> à 5 <sup>e</sup> sec. Dîner des CHEFS Dîner Spaghetti Haïti	03
04	05 Basketball: Juvénile fém. 20h30 Madeleine-Bergeron	06	07	08 Basketball: Cadet masc. 20h30 Louis- Jobin	09 Maternelle à 2 <sup>e</sup> année Éducazoo Conc. Basket 1 <sup>re</sup> à 2 <sup>e</sup> sec. Conc. Plein Air 1 <sup>re</sup> à 2 <sup>e</sup> sec. Dîner des CHEFS maman	10 Basketball (9 novembre): Moustique Fém. 18h30 École des Pionniers Novice mas. 17h00 Bocages
11	12 Journée Pédagogique Pratique: chorale/danses/ acteurs spectacle de Noël 8h30 à 15h25	13	14 * Voir note ***note**** Sortie sec.: 3 <sup>e</sup> ,4 <sup>e</sup> , 5 <sup>e</sup> CDSP Cégep Garneau et Musée de la civilisation	15 Basketball: Benjamin masc. 19h00 Donnacona	16 Conc. Basket 3 <sup>e</sup> à 5 <sup>e</sup> sec.	17 Pour tous :Troc-o- fringues11h00 à 16h00 Basketball: Juvénile masc. 9h00 /La Pocatière
18	19	20 Basketball: Juvénile masc. 19h30 Pointe-Lévy Moustique Fém/ Novice masc. 18h45 Vision	21 Basketball: Cadet masc. 18h30 Joseph- François Perrault	22	23 Journée Pédagogique Pratique: chorale/danses/ acteurs spectacle de Noël 8h30 à 15h25	24
25	26 Basketball: Juvénile fém.19h00 Vanier	27	28	29 Basketball: Moustique Fém. 18h45 St- Louis de Gonzague	30 Spectacle de Noël** 3e année :Sciences en folie Conc. Basket-ball 3 <sup>e</sup> à 5 <sup>e</sup> sec. Conc. Plein air 3 <sup>e</sup> à 5 <sup>e</sup> sec.	01
02	03	<b>Notes :</b> * Activité de financement des 2e année: <b>Journée pyjama dans toute l'école.</b> Les enfants doivent payer 2,00 \$ pour pouvoir porter leur pyjama dans l'école (participation volontaire). (14 novembre) ** <b>Spectacle de Noël</b> présenté à d'autres écoles primaire tous nos élèves doivent être présents. (30 novembre) *** <b>Basketball:</b> moustique fém. 17h15 St-Vincent **** Novice masc. 18h00 J-C				